

**KONKURRANSEREGLEMENT TERRENGSYKLING (MTB)
KAPITTEL IV – FOUR CROSS (4X)**

Dette er gjeldende konkurranseregler for Terrengsykling 4X.

Vennligst vær oppmerksom på at UCI og NCF kan vedta endringer i dette regelverk uten forutgående varsel.

I norske ritt/klasser som har UCI-kategori, gjelder UCIs regelverk.

Der det er avvik mellom UCI og norsk regelverk gjelder UCIs regelverk, dersom ikke annet er angitt i reglement for norske særregler.

Spesielle norske regler og tilpasninger er skrevet i egne dokumenter.

INNHOOLD

		Emne	Side
Kapittel IV		Four Cross (4X)	2
§ 1		Konkurransereform	2
§ 2		Organisering av konkurransen	2
§ 3		Banen	3
§ 4		Transport	4
§ 5		Drakt og personlig beskyttelsesutstyr	4
§ 6		Sanitet (minimumskrav)	4
§ 7		Treningstider	4
	4.4.026	Startnumre	
§ 8		Kortprosedyre	5

Kapittel IV FOUR CROSS (4X)**§ 1 Konkurransform**

4.4.001 Four cross (4X) er en utslagningskonkurranse der tre eller fire ryttere (kalt et heat) konkurrerer side ved side i den samme utforløypen. Konkurransformen er slik at det kan forekomme utilsiktet kontakt mellom rytterne. Dette tolereres hvis sjefskommissæren mener at kroppskontakten holdes innenfor konkurransens ånd, fair play og en sportslig holdning til øvrige konkurrenter.

§ 2 Organisering av konkurransen

4.4.002 Treningstider skal gjennomføres samme dag som finalene.

4.4.003 Det skal arrangeres en kvalifiseringsrunde, fortrinnsvis samme dag som hovedkonkurransen.

4.4.004 Kvalifiseringsrunden skal ha form som et løp med tidtaking for hver rytter. Hvis to ryttere har lik tid i kvalifiseringsrunden, avgjøres deres plassering ut fra siste individuelle UCI 4X-rangering. Hvis rytterne ikke er rangert, skal loddtrekning avgjøre rekkefølgen.

Ryttere som er DNF, DSQ eller DNS i kvalifiseringsrunden, kan ikke delta i hovedkonkurransen.

Rytterne starter på startkommissærens ordre, i den rekkefølgen som er bestemt i startlisten. Kvinnene sykler før mennene.

Startnumrene som brukes til kvalifiseringsrunden skal være i en rekkefølge som begynner på 33 alternativt 65 ut fra den nyeste individuelle UCI 4X-rangeringen.

4.4.005 Antall ryttere som er kvalifisert til første runde av hovedkonkurransen, bestemmes av antall heat på tre eller fire ryttere som kan gjennomføres.

Maksimalt 16 heat med 4 ryttere, er mulig (maksimalt 64 ryttere).

Hvis færre enn 64 ryttere deltar i kvalifiseringsrunden, kan antall heat være 16, 8, 4 or 2 med minst tre ryttere i hvert heat.

Heatrekkefølge;

- menn først, inntil kvinner får samme heatsystem
- finaler: kvinner B-finale fulgt av kvinner A-finale, deretter menn B-finale fulgt av menn A-finale).

Antall ryttere på resultatlisten fra kvalifiseringen	Heat oppsett
48 +	64 ryttere
24-47	32 ryttere
12-23	16 ryttere
6-11	8 ryttere

Det kan ikke arrangeres en 4X der det er færre enn 6 ryttere som starter i kvalifiseringen.

Startnumrene til hovedkonkurransen fordeles ut fra resultatene i kvalifiseringsrunden. Rytteren med best tid i kvalifiseringsrunden tildeles startnummer 1, osv.

4.4.006 Hovedkonkurransen består av utslagningsritt der heatene er satt sammen etter et bestemt oppsett. Dette for å sikre at første- og andreplassen i kvalifiseringsrunden ikke møtes før i finalen.

Oppsett for heat sammensetning ligger som egne vedlegg.

- 4.4.007** Rytterne i hvert heat skal kun sykle én gang per omgang. Tredje og fjerde rytter i hvert heat slås ut av konkurransen. Første og andre rytter er kvalifisert til neste runde
- 4.4.008** Foruten finalen skal det arrangeres en B-finale for rytterne som kom på tredje- og fjerdeplass i semifinalene. Ryttere som er DNF, DSQ eller DNS i semifinalene, kan ikke delta i B-finalen.
- 4.4.009** De endelige resultatene i konkurransen er inndelt i grupper i følgende rekkefølge:
1. Alle ryttere som deltar i A-finalen, med unntak av ryttere som er DSQ.
 2. Alle ryttere som deltar i B-finalen, med unntak av ryttere som er DSQ.
 3. Ryttere som er DNF eller DNS i semifinalene.
 4. Plasseringen av øvrige ryttere bestemmes av hvilken runde de kvalifiserte seg til, deretter av plasseringen i heatet og så av startnummeret.

Innenfor hver av de ovennevnte gruppene, rangeres ryttere som er DNF før ryttere som er DNS. Hvis det er flere DNF eller DNS i en runde, skal de plasseres etter startnummeret.

Ryttere som er DNF eller DNS i første runde av hovedkonkurransen oppføres uten plassering.

Ryttere som er DSQ i hovedkonkurransen oppføres uten plassering.

Ryttere som har fått plassering etter at en rytter er blitt diskvalifisert (DSQ) blir kun flyttet opp en plass i resultatlisten. Inge rytter, som er slått ut i en tidligere fase, kan flyttes opp i den endelige resultatlisten.

Eksempel:

I tilfelle av en DSQ i A-finalen vil de rytterne som fikk plassering bak DSQ-rytteren, bli flyttet opp en plass i den endelige resultatlisten. Fjerdeplassen vil være blank i det endelige resultatet. Tilsvarende for eventuelle DSQ i B-finalen

Ryttere som ikke er kvalifisert til hovedkonkurransen oppføres ikke i den endelige resultatlisten.

Hvis en hovedkonkurransen i 4X (utslagningsheatene) av en eller annen grunn må avlyses, skal resultatene fra kvalifiseringsrunden gjelde som endelig resultat.

- 4.4.010** Rytterne i hvert heat kan velge startposisjon ut fra rekkefølgen på startnummeret. Rytteren med det laveste startnummeret får velge først.
- 4.4.011** Rytterne starter fra stillestående posisjon. Hvis en del av forhjulet passerer startstreken før startsignalet, deplasseres rytteren (rangert til et heat som er forskjellig fra den faktiske sluttplasseringen).
- 4.4.012** Rytterne må passere hver port uten å skrense, dvs. at begge hjulene må passere på innsiden av porten. Dette avgjøres av dommere som er plassert langs løypen eller om mulig ved hjelp av TV-opptak. Hvis rytteren bommer eller skrenser i porten i hovedkonkurransen, fører det til deplassering med mindre rytteren sykler tilbake og passerer porten på korrekt måte.
- 4.4.013** Hvis alle rytterne i heatet faller eller ikke passerer målstreken i en innledende runde, blir vinneren den rytteren som tilbakela den lengste distansen.

§ 3 Banen

- 4.4.014** Ideelt sett skal banen settes opp i moderate nedoverbakker. Den skal også inneholde en kombinasjon av hopp, humper, doserte svinger, konstruerte hindre, nedsenkninger, naturlige plataer og andre spesielle egenskaper. Banen kan også inneholde ikke-doserte svinger. Det skal ikke finnes noen stigninger som krever at rytterne må trække. Banen skal også være bred nok til at fire ryttere kan stille opp side ved side, slik at forbikjøring er mulig.

Banen skal være komplett merket i henhold til diagrammet i artikkel 4.2.026 (Sone A og Sone B). Sone A skal være minst 2 meter fra løypen og minst 2 meter bred.

- 4.4.015** Rittets varighet skal være mellom 30 og 60 sekunder med en optimal tid på mellom 45 og 60 sekunder for vinneren av kvalifiseringsrunden.
- 4.4.016** De 5 første meterne av løypen må ha fire like brede baner, markert med hvite linjer (ved bruk av tape, biologisk nedbrytbar maling eller mel). Ryttere som krysser eller sykler på de hvite linjene, deplasseres. Hvis en rytter krysser eller sykler på de hvite linjene når vedkommende ligger bak naborytterne og ikke hindrer dem eller har noen fordel, kan deplasseringen omgjøres til en advarsel.
- 4.4.017** Startstrekket skal være minst 30 meter langt. Hindre på de første 30 meterne skal være like over hele løypens bredde.
- 4.4.018** Portene i banen skal være laget av ikke-metalliske staver (slalåmstaver), fortrinnsvis av PVC, som er 1,5 til 2 meter høye. Portene skal plasseres slik at den nedre delen av porten er i innerkant av banen og den øvre delen i ytterkant.
- 4.4.019** Den siste porten i banen skal plasseres minst 10 meter fra målstreken.
- 4.4.020** Arrangøren skal sørge for en hevet plattform der 4X dommeren har uhindret utsikt over hele løypen. Plattformen skal plasseres i et område som publikum ikke har adgang til.

§ 4 Transport

- 4.4.021** Arrangøren skal organisere transport som umiddelbart kan frakte rytterne til starten av løypen. En løype som går langs en brukbar skiheis eller taubane, er å foretrekke.

§ 5 Drakt og beskyttelsesutstyr

- 4.4.022** Helhjelm, med briller, skal brukes både under ritt og trening. Halvhjelmer skal ikke brukes.
- 4.4.023** UCI anbefaler på det sterkeste å bruke drakt og beskyttelsesutstyr angitt i artikkel 4.3.011 og 4.3.013 til 4.3.014 under 4X-ritt.

§ 6 Sanitet (minimumskrav)

- 4.4.024** Sanitet skal organiseres i henhold til artikkel 4.2.052 til 4.2.058. Det skal være minst åtte personer med kvalifisert sanitetsutdanning i henhold til lovene i landet.

Under rittet skal en lege være stasjonert ved utgangen til målområdet. Arrangøren skal sende en evakuerings- og sanitetsplan til UCI i forkant av verdensmesterskap, verdenscupritt og kontinentale mesterskap. Arrangørens medisinske koordinator skal møte den tekniske delegaten (hvis utnevnt) eller sjefskommissæren før første treningsøkt

§ 7 Treningstider

- 4.4.025** Følgende treningstider skal gjennomføres:
- en treningsøkt dagen før konkurransen.
 - en treningsøkt på konkurransedagen

Hvis et 4X-ritt finner sted om kvelden, må rytterne få en treningsøkt om kvelden. Ingen trening er tillatt mens rittet pågår.

4.4.026 Rytterne skal ha startnummer festet på styret under trening. I 4X-finalene skal rytterne også bruke ryggnummeret.

§ 8 Kortprosedyre

4.4.027 Under hovedkonkurransen bruker en kommissær et system av fargede kort ved mål. Kommissærens avgjørelser skal bekreftes av sjefskommissæren.

Kort farge	Forklaring/Regelbrudd	Kode	Straff
Gul	Advarsel Rytter fulgte ikke reglene, men oppnådde ingen fordel	WRN	Første gang – ingen straff
Blå	Deplassering Ref. artiklene 4.4.011, 4.4.012, 4.4.016	REL	Resultatet i heatet blir forskjellig fra passering over mållinja.
Rød	Diskvalifikasjon Ref. Artikkel 4.2.012	DSQ	Ekskludert fra videre konkurranse, ingen plassering.

- En rytter får to kort, uansett farge, som i samme konkurranse får to kort, diskvalifiseres.
- Kort skal vises av den utnevnte kommissæren (kortkommissæren) etter bekreftelse fra sjefskommissæren og skal formidles direkte via TV og konkurransens speaker.